

## شناسایی ترازهای آشوبی بیلیارد استادیوم بر حسب شعاع گردش

مهدی بارزی، حمید مصدق و بهروز میرزا

دانشکده فیزیک، دانشگاه صنعتی اصفهان

(دریافت مقاله: ۱۱/۹/۸۴؛ دریافت نسخه نهایی: ۱۴/۶/۸۵)

**چکیده**

امروزه مطالعه آشوب در بیلیارد های کوانتومی به علت ارتباط با تکنولوژی نانو مورد توجه زیادی قرار گرفته است. در این مقاله توزیع نقاط برخورد صفرهای تابع موج با مرز برای دو بیلیارد به شکل دایره و استادیوم مورد بررسی قرار می گیرد. سپس با محاسبه شعاع گردش برای این نقاط به صورت کمی حالات آشوبی و غیرآشوبی بر حسب ترازهای انرژی متمایز می شوند.

**واژه های کلیدی:** آشوب، شعاع گردش**۱. مقدمه**

متريک<sup>۳</sup> و توپولوژيک<sup>۴</sup> [۳] و بالاخره آنتروپی سينايانی کلموگرف<sup>۵</sup> [۴] انجام می شود.

از آنجايي كه تعريف دقیق، جامع و مورد قبول همه از آشوب کوانتومي موجود نیست، بررسی کوانتومي دستگاههای آشوب کوانتيک کلاسيك آشوبی هستند به عنوان آشوب کوانتومي معرفی می شود. بیلیارد ها مثالهای ساده ای هستند که به صورت کلاسيكی و کوانتومي مورد بررسی قرار می گيرند و الگوي مناسبی برای دستگاههای فيزيکي نيز می باشند. حرکت آزاد ذره ای درون یک فضای بسته با دیوارهای غیر قابل نفوذ به عنوان بیلیارد معرفی می شود. غالباً منظور از دستگاه بیلیارد حرکت آزاد جسمی در دو بعد با سطح صاف و با مرز بسته و غیر قابل نفوذ است. اگر مرز بیلیارد دارای تقارن لازم برای جداسازی و حل معادله دiferansiyel حرکت باشد حرکت ذره

در مکانيك کلاسيك می توان با حل معادلات حرکت مسیر تحول دستگاه را در فضای فاز تعیین کرد. اين دستگاهها با نامهای انتگرال پذير، عادي و غير آشوبی نيز معرفی می شوند. حل تحليلي برای تمام دستگاههای کلاسيك وجود ندارد و معادله حرکت آنها با استفاده از روش های عددی حل می شود. در اين موارد رفتار دستگاه در فضای مکان و تکانه وابستگی شدیدی به شرایط اولیه دارد به طوری که در مدت زمان نسبتاً طولانی برخلاف دستگاههای عادي که قسمت کمی از فضای فاز را اشغال می کنند اين دستگاهها به اکثر نقاط فضای فاز سرکشی می کنند و مسیرهای آنها به صورت نمایی از هم فاصله می گيرند. توصیف کمی این نوع رفتار توسط ابزارهایی هم چون نمای لیپانوف<sup>۱</sup> [۱]، سطح مقطع پوانکاره<sup>۲</sup> [۲]، آنتروپی

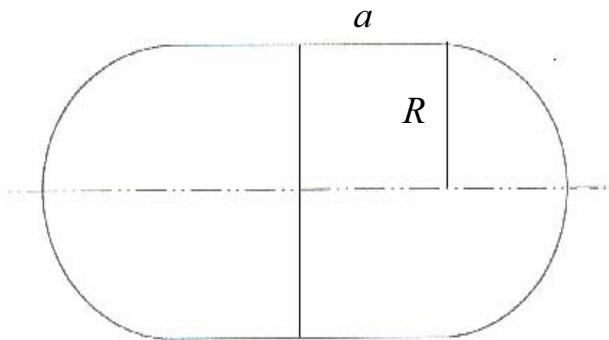
۳. The metric entropy

۴. The topological entropy

۵. Sinai, Kolmogorov

۱. Lyapounof exponent

۲. Poincare's surface section



شکل ۱. بیلیارد استادیوم. شعاع و نصف طول پاره خط اتصال دهنده دو دایره نشان داده شده‌اند.

## ۲. آشوب در سیستمهای کوانتومی

چگونگی ظهور آشوب از دیدگاه مکانیک کوانتومی موضوع تحقیقاتی جدیدی است که از عمر آن بیش از سه دهه نمی‌گذرد. در مکانیک کوانتومی به خاطر اصل عدم قطعیت هایزنبرگ مفهوم مسیر در فضای فاز از بین می‌رود و بنابراین در مکانیک کوانتومی نمی‌توان آشوب را به صورت حساسیت نمایی مسیر در فضای فاز به شرایط اولیه تعریف کرد. برای بررسی آشوب در مکانیک کوانتومی توابع موج و ترازهای انرژی دستگاههای کوانتومی که در حد کلاسیک آشوبی هستند به دست می‌آیند و با توابع موج و ترازهای دستگاههایی که در حد کلاسیک غیرآشوبی هستند مقایسه می‌شوند. به علت اینکه برای به دست آوردن توابع موج و ترازهای انرژی در سیستمهای آشوبی نمی‌توان از حل تحلیلی معادله شرودینگر استفاده کرد، بنابراین این معادله به صورت عددی حل شده و جوابهای آن مورد مطالعه قرار می‌گیرد.

در دستگاههای غیرآشوبی توزیع تابع موج در بیلیارد کاملاً منظم است و به خاطر اینکه معادله شرودینگر در این دستگاهها با جداسازی حل می‌شود منحنی صفرهای تابع موج همدیگر را قطع می‌کنند. اما در دستگاههای آشوبی هم شکل تابع موج نامنظم است و هم منحنی صفرهای تابع موج همدیگر را قطع نمی‌کنند. این منحنیها یا سطوح بسته‌ای داخل بیلیارد تشکیل می‌دهند یا از روی مرز شروع شده و به مرز نیز ختم می‌شوند

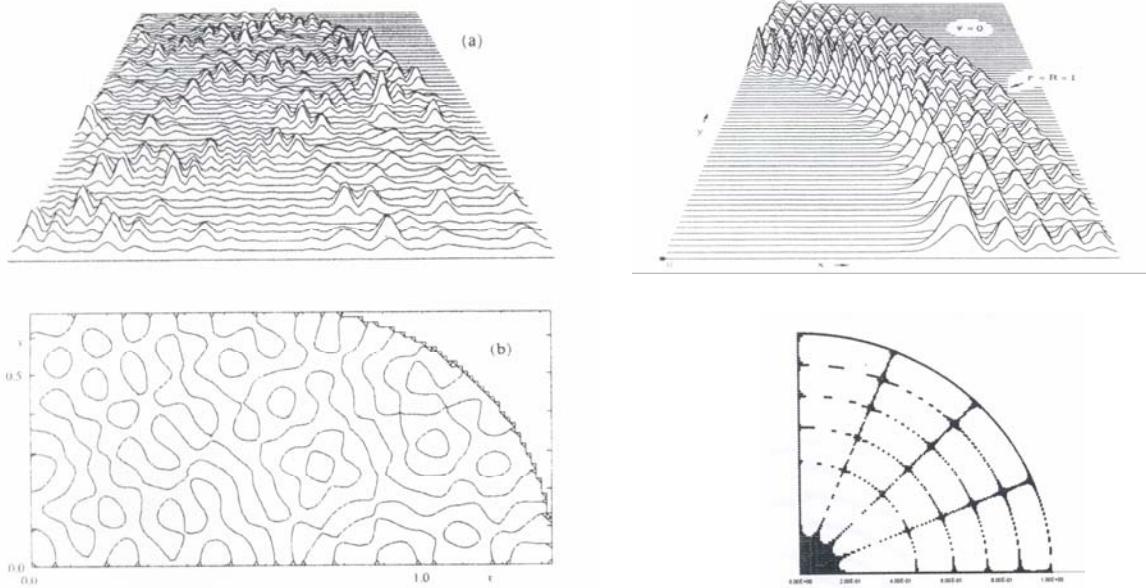
[۷] (شکل ۲).

داخل بیلیارد قابل پیش‌بینی است، در غیر این صورت معادله به صورت تحلیلی قابل حل نمی‌باشد و بیلیارد آشوبی است. بنابراین در بیلیارد‌ها عامل رفتار آشوبی رفتار نامنظم مرز این نوع سیستمهای مترادف است. مرزهای مثلثهای متساوی الاضلاع، قائم الزاویه، با زاویه‌های  $30^\circ$ ،  $45^\circ$  و  $60^\circ$  درجه، مربع، مستطیل، چند وجهیهای منظم، دایره و بیضی، بیلیارد‌های غیرآشوبی هستند. بیلیارد‌هایی با مرزهای نامنظم بیلیارد‌های آشوبی هستند. مکان هندسی نقاطی از صفحه محدود به دو نیم دایره با شعاع مساوی که لبه‌های آن با دو پاره خط موازی به هم وصل شده باشد بیلیاردی تشکیل می‌دهد که چون آشوبی بودن آن برای اولین بار توسط بونیموویچ<sup>۱</sup> اثبات شد آن را بیلیارد بونیموویچ گویند. شکل این بیلیارد شیوه مرز حاشیه زمین فوتbal است به همین دلیل این نوع بیلیارد به استادیوم نیز معروف است (شکل ۱).

نسبت نصف طول پاره خط اتصال دهنده دو نیم دایره (a) به شعاع دایره، پارامتر دگردیسی ( $\eta$ ) نامیده می‌شود. میزان آشوب در استادیوم به تغییر این پارامتر وابسته است. بیلیارد استادیومی با  $\eta = 1$  استادیوم استاندارد نامیده می‌شود. چگونگی رفتار ذره در داخل بیلیاردی در ابعاد کوانتومی به خاطر شباهتی که این دستگاهها به قطعات گوناگونی که در زمینه‌های مختلف تکنولوژی نانو کاربرد دارند بسیار مورد توجه قرار گرفته است. [۵ و ۶] اما به علت تعریفی که از آشوب بر حسب مسیر در فضای فاز شده است می‌توان گفت که آشوب یک مفهوم کلاسیکی است و مسئله آشوب در مکانیک کوانتومی هنوز به درستی شناخته شده نیست.

در این مقاله، ابتدا در بخش ۲ با آشوب کوانتومی آشنا می‌شویم و سپس در بخش ۳ روش عددی که با استفاده از آن ترازها و توابع موج بیلیارد کوانتومی مورد نظر را به دست آورده‌ایم توضیح می‌دهیم. در بخش ۴ به بررسی حالت‌های منظم در سیستمهای کوانتومی آشوبی می‌پردازیم و در انتها در بخش ۵ معیاری را برای تعیین این حالات منظم ارائه می‌دهیم.

۱. Bunimovich



شکل ۲. تابع موج و منحنی صفرهای تابع موج . راست : بیلیارد غیر آشوبی دایره، چپ : بیلیارد آشوبی استادیوم.

که اصول کلی همه این روشها تقریباً یکسان است اما دقت و سرعت انجام محاسبات در هر یک از این روشها با هم فرق دارند. ما برای به دست آوردن توابع موج استادیوم در انرژیهای مختلف از روشی استفاده کردیم که در سال ۱۹۹۵ توسط ورجینی و ساراسنو<sup>۳</sup> ابداع شد [۱۲] و بارنت<sup>۴</sup> آن را بهینه کرده و با استفاده از آن برنامه‌ای تحت عنوان ورجینی نوشت که در حال حاضر برای تعیین توابع موج و ترازهای بیلیاردی کوانتمی مختلف مورد استفاده گروههای تحقیقاتی زیادی است [۱۳].

این روش سریعترین روشی است که تاکنون شناخته شده است و می‌تواند ترازهای انرژی حتی در ترازهای بالا را با دقت قابل قبولی محاسبه کند. همچنین در این روش با مشکل گم شدن ترازها که یکی از اشکالات اساسی روش‌های قبلی است مواجه نخواهیم شد [۱۴].

برنامه ورجینی که برای محاسبه توابع موج و ترازهای انرژی مورد استفاده قرار گرفته است یک بسته نرم افزاری است که تحت سیستم عامل لینوکس اجرا می‌شود. این برنامه به زبان

توزیع آماری جدایی ترازهای انرژی در دستگاههای کوانتمی یکی دیگر از ابزارهای مفید در مطالعه آشوبی این دستگاهها است. در دستگاههای غیر آشوبی این توزیع آماری تقریباً یک توزیع نمایی است و هم چنین فاصله کوچک بین ترازها محتمل تر است در عین اینکه فواصل بزرگ هم دیده می‌شود. بنابراین می‌توان گفت که در این دستگاهها ترازهای انرژی تمایل به جذب یکدیگر دارند. اما این بررسی در مورد دستگاههای آشوبی نتیجه کاملاً متفاوتی در بردارد در این دستگاهها فاصله‌های بزرگ با احتمال بیشتری ظاهر می‌شود و ترازهای انرژی از یکدیگر دور می‌شوند [۸ و ۹] (شکل ۳).

### ۳. روش عددی

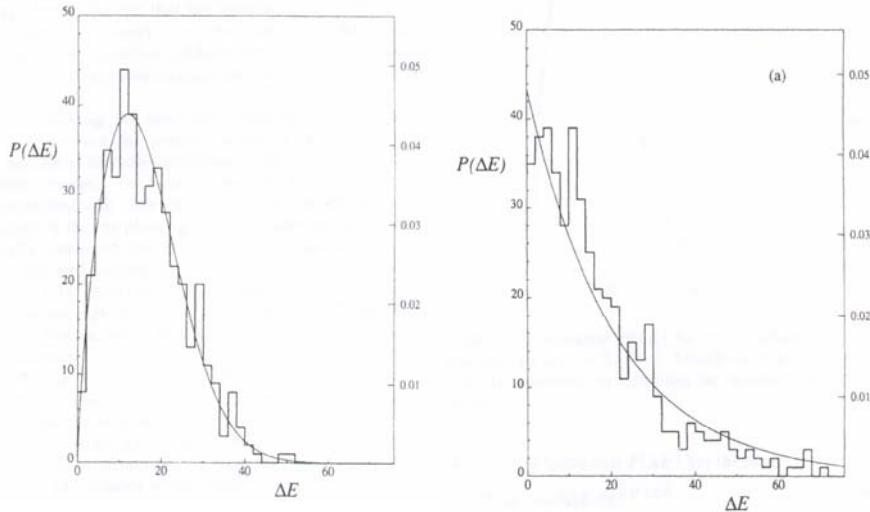
معادله شرودینگر برای یک ذره آزاد در داخل یک چاه پتانسیل بی‌نهایت به معادله هلمهولتز تبدیل می‌شود. به دلیل اهمیت تعیین خواص کوانتمی دستگاههای آشوبی روش‌های مختلفی برای حل عددی معادله هلمهولتز پیشنهاد شده است مانند روش ترکیب امواج تخت<sup>۱</sup> [۱۰] و روش انگرال مرزی<sup>۲</sup> [۱۱]. با این

<sup>۳</sup>. E. Vergini, M. Saraceno

<sup>۴</sup>. A. Barnett

۱. Plane wave decomposition method

۲. Boundary integral method



شکل ۳. (سمت راست) توزیع جدایی ترازهای انرژی برای بیلیارد کوانتومی به شکل دایره که نشان دهنده یک توزیع پواسون است. (سمت چپ) توزیع جدایی ترازهای انرژی برای بیلیارد کوانتومی استادیوم که دارای توزیع گوسی است.

تغییر این زاویه مسیر حرکت ذره منظم و یا غیر منظم می‌شود. در حل معادله شرودینگر برای دستگاه کوانتومی آشوبی به مواردی برخورد می‌کنیم که توزیع توابع موج آنها برخلاف انتظاری که از شکل تابع موج در دستگاههای آشوبی داریم یک توزیع تصادفی نیست. این ویژه حالات را که تابع موج آنها در راستای مدارهای کلاسیکی دوره‌ای چگالی‌ده شده است، حالت‌های زخمدار<sup>۱</sup> نامیده‌اند [۱۵]. البته باید به این نکته توجه داشت که یک تناظر یک به یک بین توابع موج و مسیرهای کلاسیکی دوره‌ای وجود ندارد و ممکن است یک شکل در چندین تابع موج تکرار شود و یا در زخمهای یک تابع موج چند مدار دوره‌ای با هم دیده شود [۱۶] (شکل ۴).

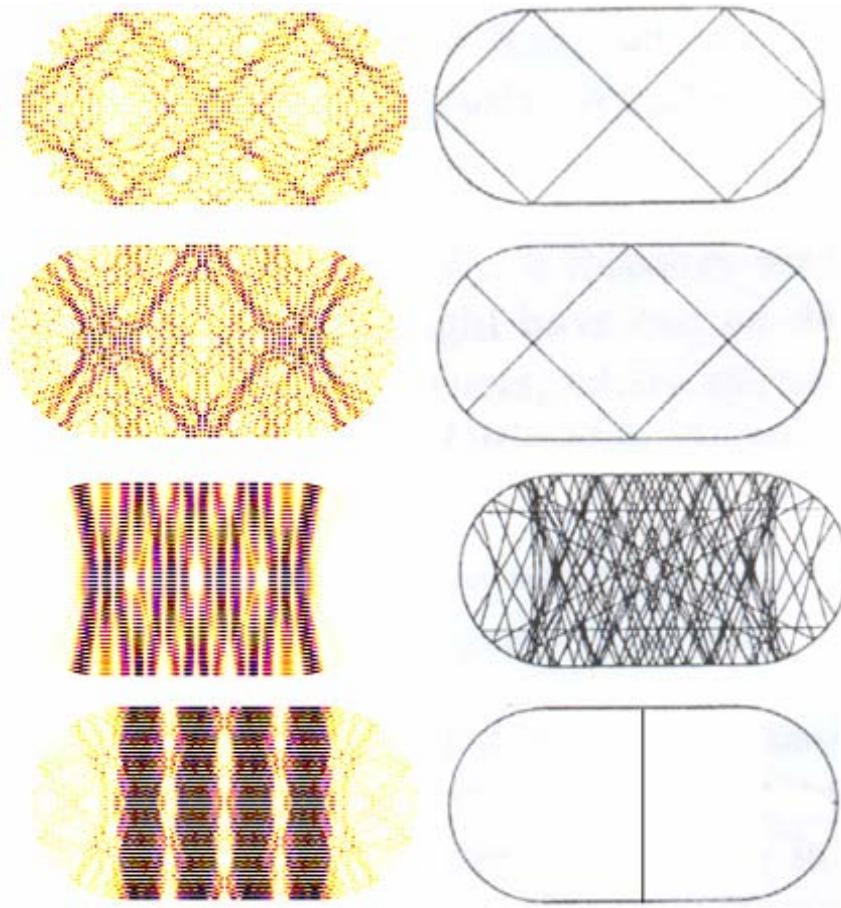
اگر طیف فاصلهٔ ترازهایی که تابع موج آنها به صورت توابع موج زخمدار شده است مورد بررسی قرار گیرد مشاهده می‌شود که دارای توزیع دستگاههای غیرآشوبی است. بنابراین در مطالعه کوانتومی بعضی دستگاههای آشوبی نیز انتخاب مناسب انرژی منجر به حالات منظم می‌شود. اما همان طور که از دستگاههای آشوبی انتظار داریم این حالت، ناپایدار است و با تغییر انرژی از بین می‌رود.

برنامه نویسی C++ نوشته شده است و از بسته LAPACK برای محاسبات ماتریسی استفاده می‌کند. ما این برنامه را روی رایانه‌ای با مشخصات (CPU:Intel Pentium, 4 ۱/۶GHz, RAM: ۵۱۲ MB) اجرا کردایم. هرچه انرژی تراز بیشتر باشد مدت زمان انجام محاسبات به علت افزایش ابعاد مسئله افزایش می‌یابد که این زمان از چند ثانیه تا چند ساعت متغیر است. زمان لازم برای محاسبه تابع موج به بزرگنمایی (تعداد نقاطی که تابع موج باید در آنجا محاسبه شود) که از برنامه خواسته‌ایم بستگی دارد.

#### ۴. ظهور حالات منظم در دستگاههای کوانتومی آشوبی

همان طور که در بخش قبل ذکر شد مرز بیلیارد مشخص کننده میزان آشوبی بودن دستگاه است. به عبارت دیگر اگر مرز منظم باشد دستگاه غیر آشوبی است و اگر مرز نا منظم باشد دستگاه آشوبی است.

اما حالاتی را نیز می‌توان تصور کرد که مرز دستگاه به طور کامل تقارن خود را از دست نداده است و بنابراین با توجه به شرایط اولیه خصوصیات دستگاه از نظر آشوبی و یا غیر آشوبی تغییر می‌کند. به عنوان مثال مسیر پراکندگی در داخل بیلیاردی به شکل استادیوم وابستگی شدیدی به زاویه اولیه دارد و با



شکل ۴.تابع موجهای بیلیارد کوانتومی به شکل استادیوم که توزیع تابع موج در آنها در راستای مسیرهای کلاسیکی دورهای چگالیده شده است و مسیرهای کلاسیکی دورهای ذره معادل با این تابع موجها.

كسر به منظور حذف محاسبه مجدد یک فاصله قرار داده شده است) [۱۷].

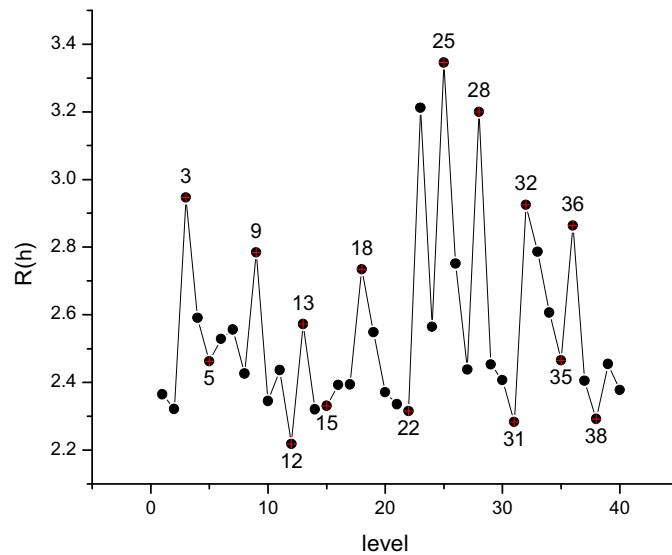
در بیلیارد منظم دایره‌ای به علت این که فاصله نقاط مختلف مرز تا مرز بیلیارد یکسان است محاسبه شعاع گردش برای هر تعداد از نقاط با توزیعی منظم بر روی مرز، عددی ثابت به دست می‌آید که همان شعاع دایره است. در بیلیاردهای آشوبی به دلیل شکل مرز، فاصله نقاط مختلف روی مرز تا مرز یکسان نیست، بنابراین محاسبه شعاع گردش برای توزیعهای مختلف از این نقاط منجر به اعداد مختلفی می‌شود، از این رو می‌توان پیش‌بینی کرد تغییرات شعاع گردش این گونه دستگاهها بر حسب تغییرات انرژی با افت و خیز همراه باشد. همچنین با بررسی تغییرات شعاع گردش و مقایسه توابع موج

## ۵. شعاع گردش بیلیارد

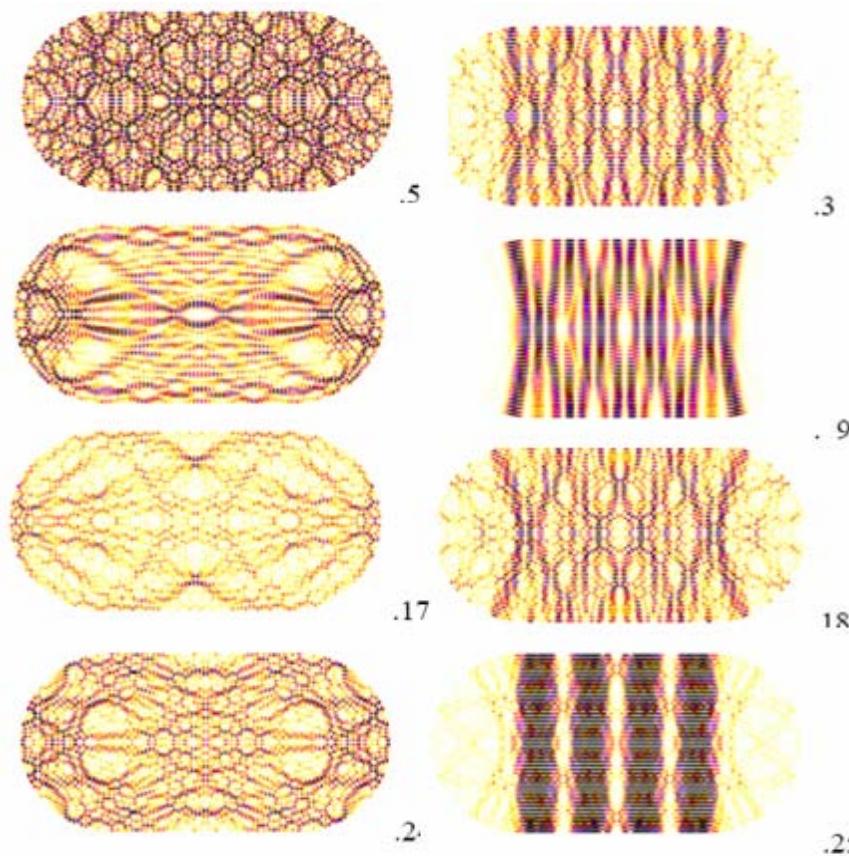
ما در این مقاله از پارامتر جدیدی به نام شعاع گردش برای تعیین میزان بی‌نظمی توزیع نقاط تقاطع منحنیهای صفر تابع موج با مرز در بیلیاردها استفاده کرده‌ایم. نحوه توزیع این نقاط بر روی مرز نشان دهنده میزان نظم تابع موج است. شعاع گردش سطحی که به وسیله مرز بسته‌ای محدود می‌شود با رابطه

$$R^* = \frac{1}{2\pi} \sum_{r_i, r_j} (r_i - r_j)^2, \quad (3)$$

تعریف می‌شود.  $r_i$  ها مکان نقاط روی مرز و  $l$  تعداد این نقاط است. این رابطه به معنی این است که مجذور شعاع گردش یک سطح بسته، مساوی مجموع مجذور فواصل نقاط روی مرز تقسیم بر مجذور تعداد آنها است. (عدد ۲ در مخرج



شکل ۵. تغییرات شعاع گردش برای ۴۰ تراز متوالی؛ هر شماره نشانگر یک تابع موج در شکل ۶ است.



شکل ۶. تعدادی از توابع موج استادیوم استاندارد که محاسبات مربوط به شکل ۵ برای آنها انجام شده است.

شده است (شکل ۵ و ۶).

همان طور که از شکل ۵ پیدا است هرچه عدد شعاع گردش بیشتر باشد توزیع تابع موج در سطح استادیوم منظم‌تر است و

مربوط به نقاط بیشینه و کمینه دیده می‌شود که تغییر شعاع گردش با میزان نظم توزیع تابع موج رابطه دارد. در شکل ۵ نتایج محاسبات در مورد بیلیاردی به شکل استادیوم نشان داده

مناسبی برای تعیین حالات آشوبی و غیر آشوبی بیلیارد استادیوم تعریف کرد. هرچه عدد شعاع گردش بزرگتر باشد، تابع موج بیلیارد توزیع منظم تری دارد. مزیت این روش این است که با معادل گرفتن این نقاط با نقاط برخورد مسیر ذره در بیلیاردهای کلاسیکی این روش را می‌توان به عنوان یک ابزار مشترک در هر دو محدوده کلاسیکی و کوانتومی مورد استفاده قرار داد در حالی که روش‌های دیگری که تا کنون معرفی شده‌اند چنین قابلیتی ندارند. تعمیم این روش به مرزهای بسته‌ای با شکلهای هندسی متفاوت و همچنین حالت‌های وابسته به زمان مرز، دارای اهمیت بوده و می‌تواند به عنوان موضوعات بعدی مورد بررسی قرار گیرد.

این توزیعهای منظم در راستای مدارهای کلاسیکی دوره‌ای قرار می‌گیرند. مقدار میانگین این افت و خیزها عددی نزدیک شعاع گردش است که هرچه استادیوم آشوبی‌تر می‌شود (در مورد استادیوم افزایش پارامتر استادیوم) این مقدار میانگین از شعاع گردش فاصله می‌گیرد. بنابراین شعاع گردش می‌تواند پارامتر مناسبی برای تعیین آشوب در بیلیارد استادیوم باشد.

## ۶. نتیجه‌گیری

توزیع نقاط برخورد صفرهای تابع موج با مرز در بیلیاردی به شکل دایره که یک سیستم کوانتومی غیر آشوبی است یک توزیع یکنواخت است در حالی که در بیلیارد آشوبی استادیوم این توزیع غیریکنواخت است. با محاسبه شعاع گردش نقاط برخورد منحنی صفرهای تابع موج با مرز بیلیارد می‌توان روش

## مراجع

9. D L Kaufman, I Kosztin and K Schulten, *Am. J. Phys.* **67**, 2 (1999).
10. E J Heller, *Phys. Rev. Lett.*, **53** (1984) 1515.
11. B Li, M Robnik, *Phys. Rev. E* **57** (1998) 4095-4105.
12. E Vergini and M Saraceno, *Phys. Rev. E* **52** (1995) 2204-2207.
13. <http://www.math.dartmouth.edu/~ahb/software>.
14. A Barnett and E J Heller, *Dissipation in Deforming chaotic billiards*, Harvard University, Oct (2000).
15. L Kaplane, E J Heller, *Linear and Nonlinear theory of eigenfunction scars*, arXiv: chao-dyn/9809011 v1 11 Sep (1998).
16. E Heller, Patric J O'Connor, J Gehlen, *physica Scripta*, **40** (1989) 354-359.
17. J Cardy, *Geometrical Properties of Loops and Cluster Boundaries*, arXiv: cond-mat/9409094 v1 19 Sep (1994).
1. M J Lichtenberg and M A Liberman, *Regular and Stochastic Motion*, Springer-Verlag, (1983) 262.
2. M Hénon, *Numerical Exploration of Hamiltonian Systems* North-Holland P.C. (1983).
3. C Martin Gutzwiller, *Chaos in classical and Quantum Mechanics* Springer-Verlag, (1990).
4. M J Lichtenberg and M A Liberman, *Regular and Stochastic Motion*, Springer-Verlag (1983) 277.
5. A Porter and L Liboff, *Chaos on the Quantum Scale*, <http://www.sigmaxi.org/amsci/articles/01articles/porter/escape6.html>.
6. *Q-SWITCH Electron Waveguides for Quantum-based Switching Applications* :<http://www.ftf.lth.se/coop/Qswitch.html>.
7. M V Berry, *J. Phys. A* **10** (1977) 2083.
8. S M McDonald and A N Kaufman, *Phys. Rev. A* **37**, 8 (1988) 3067-3086.